



Wandern nach ... Koordinaten



www.chreis3.ch

www.chreis3.ch

Mitnehmen:

- Uhr mit Minutenanzeige
- gültiges Ticket oder Abo für die Umgebung
- Kompass / GPS (falls vorhanden)

Vorbereitung

- Man wählt eine Stadt, ein Dorf, eine Sehenswürdigkeit oder einen speziellen Ort aus und eruiert die Koordinaten. Dadurch erhält man sechs Zahlen: Je zweimal die Angaben des Grads, der Minute und der Sekunde. Ein Beispiel: Zürich HB hat die Koordinaten N 47° 22' 44'', E 8° 33' 18''. Das ergibt die Zahlen 47, 22, 44, 8, 33, 18. Die Koordinaten eines Orts schlägt man im Atlas, auf jeder Landkarte oder im Internet (zB GoogleEarth) nach.

Anleitung

- Vom frei zu bestimmenden Startort läuft man los.
- Hat man einen Kompass oder ein GPS-Gerät dabei ergibt sich folgende Möglichkeit: 47 Minuten in Richtung Norden, dann 22 Minuten nach Westen, dann 44 Minuten nach Süden, dann 8 Minuten nach Osten, etc.
- Hat man keinen Kompass, wandert man los und ändert nach der Anzahl Minuten die Richtung. Wem die Wanderung so zu lange dauert kann auch die Quersumme nehmen ($47 = 4 + 7 = 11$).
- Man kann 47 Minuten im Zug reisen, 22 Minuten laufen, 44 Minuten im Bus, etc.
- Man kann die Koordinaten auch als Grundlage benutzen um eine zufällige Reise im Zug zu unternehmen (siehe → *Wandern nach ... Minuten*).



Zielort

- Wer mag, kann den Zielort notieren und an Chreis3 senden. Der Zielort wird, zusammen mit denjenigen der anderen Wanderern/Reisenden, auf der Webseite von Chreis3 publiziert (www.chreis3.ch).